**《C语言程序设计》复习题**

**一、填空题**

1. Turbo C++中，若有语句：unsigned int a;则a的范围是0～

2. C中的转义符“\r”表示： 。

3. 表达式 21 / 4 的值为 。

4. C语言中没有专门的字符串变量，如果想将一个字符串存放在变量中以便保存，必须使用 。

5. 已知a=12.789，则表达式 (int)a 的值为 。

6. 表达式 3 | 2 的值是 。

7. 若a=5，经a-=3;后a= 。

8. 已知ch='a'，则表达式【(ch>='A ' && ch<='Z')? (ch+32):ch 】的值为 。

9. C中定义符号常量E为2.71828的宏命令是 。

10. 函数形参和调用的实参是数组名时，参数按 方式进行传递。

11.C程序是由函数构成的，一个C源程序至少且仅包含一个 。

12.C语言规定标识符只能由字母、数字和下划线3种字符组成，且第一个字符必须为 或下划线。

13.著名计算机科学家沃思提出的一个公式：数据结构＋算法＝ 。

14.Turbo C++中，若有语句：int a;则a的范围是－32768～ 。

15.C中的转义符“\n”表示： 。

16.表达式 21 % 4 的值为 。

17.C语言中没有专门的 变量，如果想将一个字符串存放在变量中以便保存，必须使用字符数组。

18.已知a=79.345，则表达式 (int)a 的值为 。

19.表达式 3 & 2 的值是 。

20. 若a=5，经a+=3;后a= 。

**二、选择题**

1. C语言源程序文件经过编译连接之后生成一个后缀为\_\_\_\_的文件。

 A.”.c” B.“.obj” C.“.exe” D.“.bas”

2. 以下选项中不正确的整型常量是

 A. 12L B. -10 C. 1,900 D. 123U

3. 表达式\_\_\_\_\_\_的值是0。

A.3%5 B.3/5.0 C.3/5 D.3<5

4. 表达式 !(x>0||y>0) 等价于

 A.!x>0||!y>0 B.!(x>0)||!(y>0) C.!x>0&&!y>0 D.!(x>0)&&!(y>0)

5. 若变量已正确定义并赋值，表达式\_\_\_\_\_\_不符合C语言语法。

A.4&&3 B.+a C.a=b=5 D.int(3.14)

6. 若变量已正确定义，执行语句scanf("%d%d%d ",&k1,&k2,&k3)；时，正确的输入是

 A.2030,40 B.20 30 40 C.20, 30 40 D.20, 30,40

7. 执行语句 printf(“\_\_\_\_\_\_”, 2); 将得到出错信息。

A.%d B.%o C.%x D.%f

8. 设变量定义为“int s[ ]="hello\nworld\n";”，则数组s中有个元素。

A.12 B.13 C.14 D.15

9. 设变量定义为“int a[2]={1,3}, \*p=&a[0]+1;”，则\*p的值是

A.2 B.3 C.4 D.&a[0]+1

10. 若变量已正确定义并赋值，表达式 -k++ 等价于

A.-(k++) B.(-k)++ C.-(k+1) D.-(++k)

11. 在C 语言程序中，在函数内部定义的变量称为

A.全局变量 B.全程变量 C.外部变量 D.内部变量

12. 若x是整型变量，表达式 (x=10.0/4.0) 的值是

A.2.5 B. 2.0 C. 3 D.2

13. 对于以下的变量定义，表达式正确的是

struct node { char s[10]; int k; } p[4];

A.p->k=2 B.p[0].s=“abc” C.p[0]->k=2 D.p->s=‘a’

14. 下列运算符中，优先级从高到低依次为

A.&&，!，|| B.||，&&，! C.&&，||，! D. ！，&&，||

15. 下列程序段的输出结果是

int \*p, \*q, k = 1, j=10 ; p=&j; q = &k ; p = q ; (\*p)++;

printf("%d",\*q);

A.1 B.2 C.10 D.11

16. 以下叙述中正确的是

A.C语言比其他语言高级

B. C语言可以不用编译就能被计算机识别执行

C. C语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式

D. C语言出现的最晚，具有其他语言的一切优点

17. C语言中用于结构化程序设计的三种基本结构是

A．顺序结构、选择结构、循环结构 B. if、switch、break

C. for、while、do-while D. if、for、continue

18. 在一个C程序中

A．main函数必须出现在所有函数之前

B. main函数可以在任何地方出现

C. main函数必须出现在所有函数之后

D. main函数必须出现在固定位置

19．以下各选项企图说明一种新的类型名，其中正确的是

A. typedef v1 int; B. typedef v2=int;

C. typedefv1 int v3; D. typedef v4: int;

20. 以下选项中，非法的字符常量是

A. ‘\t’ B. ‘\17’ C）“n” D. ‘\xaa’

21. 以下程序的输出结果是

main()

{ int i, a[10];

for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;

printf(“%d%d%d”,a[2],a[5],a[8]);

}

A. 258 B. 741 C. 852 D. 369

22. 以下程序的输出结果是

main()

{ char st[20]= “hello\0\t\\\”;

printf(%d %d \n”,strlen(st),sizeof(st));

}

A. 9 9 B. 5 20 C. 13 20 D. 20 20

23. 以下程序的输出结果是

main()

{ int a, b;

for(a=1, b=1; a<=100; a++)

{ if(b>=10) break;

if (b%3= =1)

{ b+=3; continue; }

}

printf(“%d\n”,a);

}

A. 101 B. 6 C. 5 D. 4

24. 以下程序的输出结果是

union myun

{ struct

{ int x, y, z; } u; int k; } a;

main()

{ a.u.x=4; a.u.y=5; a.u.z=6;

a.k=0;

printf(%d\n”,a.u.x);

}

A. 4 B. 5 C. 6 D. 0

25. 以下程序段的输出结果是

char s[]="\\141\141abc\t";printf ("%d\n",strlen(s));

A. 9 B. 12 C. 13 D. 14

26. 以下程序的输出结果是

main()

{ char ch[3][5]={"AAAA","BBB","CC"};

printf("\"%s\"\n",ch[1]);

}

A. "AAAA" B. "BBB" C. "BBBCC" D. "CC"

27. 不合法的main函数命令行参数表示形式是

A. main(int a,char \*c[]) B. main(int arc,char \*\*arv)

C. main(int argc,char \*argv) D. main(int argv,char \*argc[])

28. 有以下程序执行后输出结果是

main()

{ char \*s[]={"one","two","three"},\*p; p=s[1];

 printf("%c,%s\n",\*(p+1),s[0]);

}

A. n,two B. t,one C.w,one D. o,two

29. 设有如下说明

typedef struct

{ int n; char c; double x;}STD;

则以下选项中，能正确定义结构体数组并赋初值的语句是

A. STD tt[2]={{1,'A',62},{2, 'B',75}};

B. STD tt[2]={1,"A",62},2, "B",75};

C. struct tt[2]={{1,'A'},{2, 'B'}};

D. structtt[2]={{1,"A",62.5},{2, "B",75.0}};

30. 若变量c为char类型，则能正确判断出c为小写字母的表达式是

A. 'a'<=c<= 'z' B. (c>= 'a')||(c<= 'z')

C. ('a'<=c)and ('z'>=c) D. (c>= 'a')&&(c<= 'z')

**三、判断题**

1.在C程序中,%是只能用于整数运算的运算符。

2.若 a=3,b=2,c=1 则关系表达式"(a>b)==c" 的值为"真"。

3.格式字符%g选用%e或%f格式中输出宽度较长的一种格式输出实数。

4.整型变量在全部范围内可以用字符格式输出。

5.已知a=3,b=4,c=5,则逻辑表达式!(a+b)+c-1 && b+c/2的值为0。

6.语句if(a>b) printf("%d",a); else printf("%d",b);可以用条件表达式a>b?a:b取代。

7.已知a=4,b=2,c=3,d=5,表达式a>b?a:c<d?c:d的值为4。

8.设有如下定义:int \*p; \*p=100;则 printf("%d",p); 的输出结果是100。

9.使几个不同的变量共占同一段内存的结构,称为"结构体"类型。

10.for语句的循环体至少执行一次。

11.语句 char ch[12]={"C Program"};与语句 char ch[ ]="C Program";具有不同的赋初值功能。

12.定义char s[9];gets(s);若输入的字符串是Turbo c↙(↙代表按回车键操作) 则输入给数组s中的字符个数是7。

13.对静态数组的初始化是在编译阶段完成的。

14.C语言中,通过函数调用只能获得一个返回值。

15.字符处理函数strcpy(str1,str2)的功能是把字符串1接到字符串2的后面。16.函数的返回值可以通过函数中的return语句获得。

17.被包含文件是在编译时先单独生成目标文件,然后连接到可执行文件中去.

18.char \*p="girl";的含义是定义字符型指针变量p，p的值是字符串"girl"。

19.对于不同类型的数据，若想合成一个有机的整体，可以引用结构体进行定义。

20.用fopen("file","r+");打开的文件"file"可以进行修改。

**四、程序填空**

1.已知fibonacci数列：1，1，2，3，5，8，......，它可由下面公式表述：

 F(1)=1 n=1

 F(2)=1 n=2

 F(n)=F(n-1)+F(n-2) n>2

以下程序的功能是求F(49)的值，请在下划线处填上正确内容，使程序能正确运行。

#include <math.h>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

main()

{

int i;

 double f[50];

 f[1]= ;

f[2]=1;

 for(i=3;i<=49;i++)

 f[i]= ;

 printf("f[49]=%12.0lf",f[49]);

}

2.以下程序的功能是用递归法求n!，请在下划线处填上正确的语句，使程序能正确运行。

#include <stdio.h>

long f(int n)

{

if(n==1)return( );

 else return ( );

}

main()

{

 int n;

 printf("n=");

 scanf("%d",&n);

 printf("%d!=%ld",n,f(n));

}

3. 以下程序的功能是计算：1-2+3-4……+99-100

main()

 { int i=1,j=1,s=0;

 while(i<=100)

 { s+= ;

 i++;

 ; }

 printf("s=%d\n",s);

}

4. 输入20个整数到一维数组，统计正整数的个数及其和

main()

 { int a[20],i,sum,count;

 sum=count= 0;

 for(i=0;i<20;i++)

 scanf("%d",&a[i]);

 for(i=0;i<20;i++)

 if( )

 { count++; ; }

 printf("count=%d,sum=%d\n",count,sum);

**五、编程题**

1、编写程序给出一百制成绩，要求输出成绩等级‘A’、‘B’、‘C’、‘D’、‘E’，90分以上为A，80-89分为‘B’，70-79为‘C’，60-69为‘D’，60分以下为‘E’。

2、有1020个西瓜，第一天卖一半多两个，以后每天卖剩下的一半多两个，问几天以后能卖完。

3、输出1—100之间每位数的乘积大于每位数的和的数 。

4、sn=a+aa+aaa+aa…a，从键盘输入a及n后，求sn。

**参考答案**

**一、填空题**

1. 65535

2. 回车

3. 5

4. 字符数组

5. 12

6. 3

7. 2

8. a 或 97

9. #define E 2.71828

10. 地址传递

11. 主函数

12. 字母

13. 程序

14. 32767

15. 换行

16. 1

17. 字符串

18. 79

19. 2

20. 8

**二、选择题**

11-5：CCCDD 6-10：BDBBA 11-15：DDADB

16-20：CABCC 21-25：CBDDA 26-30：BCCAD

**三、判断题**

1-5：TTFFF 6-10：FTFFF 11-15：FTTFF 16-20：TFFTT

**四、程序填空**

1. 1 f[i-1]+f[i-2]

2. 1 n\*f(n)

3. i\*j j\*=-1

4. a[i]>0 sum+=a[i]

**五、编程题**

略